

PUBLIC WORKSHOP · 1 วัน · เวอร์คชีพลงมือทำ

AI Agent for Educators

ผู้ช่วยสอนส่วนตัวของคุณ ตั้งแต่แผนการสอนจนถึงเว็บของห้องเรียน

สำหรับอาจารย์ ครู ครูสอนพิเศษ ครูสอนดนตรี และครูสอนศิลปะ

หลักสูตรหนึ่งวันที่ให้ AI Agent รับงานหลังบ้านของคุณ ตั้งแต่ Course Outline แผนการสอน สไลด์ สื่อการสอน และภาพประกอบ ไปจนถึงเว็บ Quiz และ Web App เก็บคะแนนที่ใช้งานได้จริงบนอินเทอร์เน็ต ครูใช้เวลากับการสอน ส่วน Agent ช่วยเตรียมทุกอย่างรอบห้องเรียน

- ผู้เรียนทุกคนทำกับเนื้อหาวิชาของตัวเอง จบวันได้ชุดสอนหนึ่งบทเรียนที่ใช้ได้ทันที
- ไม่ต้องเขียนโปรแกรมเป็น Agent สร้างไฟล์ สร้างเว็บ และนำขึ้นอินเทอร์เน็ตให้ตามคำสั่งภาษาไทย
- เนื้อหาเดียวกันใช้ได้ทั้งครูโรงเรียน อาจารย์มหาวิทยาลัย ตัวเอง ครูดนตรี และครูศิลปะ

ออกแบบหลักสูตรโดยสถาบัน ZenityX

FORMAT

Public Workshop · ลงมือทำรายคน

อาจารย์สาริตทีละขั้นแบบเจอ แล้วผู้เรียนทำตามไปพร้อมกันกับวิชาของตัวเอง

DURATION

1 วัน · 10:00–17:00

เรียน 6 ชั่วโมง พักกลางวัน 1 ชั่วโมง

CORE TOOL

AI Agent · Claude หรือ Codex

ร่วมกับ ZenityX Studio (แจก 100 เครดิต) · Netlify

CORE OUTPUT

ชุดสอนหนึ่งบทเรียน และเว็บของห้องเรียน 2 ชั้น

เว็บ Quiz และ Web App พร้อม Dashboard มีลิงก์ใช้งานจริง

Course Promise

จบหนึ่งวัน ครุมี Agent ที่รู้จักวิชาและสไตล์การสอนของตัวเอง สร้างงานเป็นภาษาไทยแล้วได้แผนการสอน สไลด์ และสื่อพร้อมภาพประกอบ พร้อมเว็บ Quiz ที่ส่งลิงก์ให้นักเรียนได้ และ Web App เก็บข้อมูลห้องเรียนพร้อม Dashboard ที่ทำงานบน Netlify ทั้งระบบ

1. ภาพรวมหลักสูตร

เวลาของครูส่วนใหญ่ไม่ได้หมดไปกับการสอน แต่หมดไปกับการเตรียมสอนและงานรอบห้องเรียน หลักสูตรนี้ออกแบบจากปัญหาที่ครูถูกสายใจเหมือนกันสามข้อ และตอบทุกข้อด้วยงานที่ Agent ทำได้จริง

ปัญหาที่ 1

เอกสารเตรียมสอนกินเวลา

Course Outline แผนการสอน และเอกสารตามแบบฟอร์มของสถาบัน ต้องเขียนใหม่ทุกภาคเรียน แม้ใครจะคัดลอกเดิมแทบทุกครั้ง

แนวทางในหลักสูตร

Teacher Profile และแผนจากคำสั่งเดียว

บอก Agent ครั้งเดียวว่าสอนวิชาอะไร ผู้เรียนระดับไหน ใช้แบบฟอร์มแบบใด แล้วสั่งร่าง Course Outline และแผนการสอนรายคาบได้ตามรูปแบบนั้นทุกครั้ง

ปัญหาที่ 2

สื่อการสอนทำนาน

สไลด์ ใบงาน เฉลย และภาพประกอบ ต้องใช้หลายโปรแกรม หากภาพที่ตรงเนื้อหาไม่เจอ และไม่มีเวลาทำหลายระดับให้ผู้เรียนต่างกัน

แนวทางในหลักสูตร

Agent ทำสื่อครบชุดในโฟลเดอร์เดียว

จากแผนการสอนเดิม Agent สร้างสไลด์ ใบงานพร้อมเฉลย และสร้างภาพประกอบผ่าน ZenityX Studio แล้ววางลงสไลด์ให้ในขั้นตอนเดียว

ปัญหาที่ 3

ข้อมูลห้องเรียนกระจัดกระจาย

คะแนน ตารางเรียน และข้อมูลนักเรียนอยู่คนละไฟล์ คนละแอป ดูภาพรวมไม่ได้ว่าใครต้องการความช่วยเหลือเพิ่ม

แนวทางในหลักสูตร

เว็บ Quiz และ Web App ของห้องเรียน

Agent สร้างเว็บ Quiz ให้นักเรียนทำบนมือถือ และ Web App ที่เก็บข้อมูลได้เอง พร้อม Dashboard แล้วนำทั้งสองชิ้นขึ้นอินเทอร์เน็ตไว้ในห้องเรียน

STEP 01

รู้จักครู

Teacher Profile
ของวิชา

STEP 02

วางแผน

Course Outline
และแผนรายคาบ

STEP 03

สื่อการสอน

สไลด์ ใบงาน
และภาพประกอบ

STEP 04

Quiz ออนไลน์

เว็บให้นักเรียน
ทำบนมือถือ

STEP 05

Web App

เก็บข้อมูล
และ Dashboard

หลักคิดสำคัญ · ครูสอนเอง AI ทำงานหลังบ้าน

Agent ไม่ได้มาแทนครูในห้องเรียน แต่รับงานเตรียมการ งานเอกสาร และงานจัดการข้อมูล ทุกชิ้นที่ Agent ทำเป็นร่างที่ครูตรวจและตัดสินใจเองก่อนใช้ ผลงานของแต่ละช่วงยังเป็นต้นทางของช่วงถัดไป จึงได้ชุดสอนที่ต่อเนื่องกันทั้งวัน

2. วัตถุประสงค์การเรียนรู้

เมื่อจบหลักสูตร ผู้เรียนจะทำได้ต่อไปนี้ได้ด้วยตัวเองบนเครื่องและบัญชีของตัวเอง และใช้ต่อกับวิชาที่สอนได้ทุกบทเรียน

อธิบายได้ว่า AI Agent ต่างจาก Chatbot อย่างไร และเลือกงานของตัวเองที่เหมาะสมจะให้ Agent ช่วย โดยรู้กติกาการใช้ข้อมูลนักเรียน

ตั้งไฟล์เดอริวิชาและเขียน Teacher Profile ให้ Agent รู้จักวิชา ระดับผู้เรียน สไลด์การสอน และแบบฟอร์มที่สถาบันใช้

สั่ง Agent ร่าง Course Outline จากหัวข้อหรือตัวชี้วัด แล้วแตกเป็นแผนการสอนรายคาบที่มีกิจกรรม เวลา และการวัดผล

สร้างสไลด์ ใบงาน และเฉลยจากแผนการสอน พร้อมสร้างภาพประกอบผ่าน ZenityX Studio และวางลงสื่อได้ในขั้นตอนเดียว

สร้างเว็บ Quiz ที่สุ่มข้อ ตรวจสอบคำตอบ และสรุปคะแนนได้ แล้วนำเข้าอินเทอร์เน็ตด้วย Netlify เพื่อส่งลิงก์ให้นักเรียน

สร้าง Web App เก็บข้อมูลห้องเรียน เช่น ตารางเรียน คะแนน หรือข้อมูลนักเรียน โดยเก็บข้อมูลไว้บน Netlify ของตัวเอง

สร้าง Dashboard สรุปภาพรวมห้องเรียน เห็นนักเรียนที่ต้องการความช่วยเหลือเพิ่ม และ Export ข้อมูลเป็นไฟล์ Excel ได้

ตรวจสอบที่ Agent ทำก่อนใช้จริง ทั้งความถูกต้องของเนื้อหา ลิขสิทธิ์ของสื่อ และความปลอดภัยของข้อมูลนักเรียน

ผลงานที่ผู้เรียนได้กลับไป

OUTPUT 01

Teacher
Profile ของวิชา

OUTPUT 02

Course
Outline และ
แผนการสอน

OUTPUT 03

สไลด์ ใบงาน
และ
ภาพประกอบ

OUTPUT 04

เว็บ Quiz พร้อม
ลิงก์ใช้จริง

OUTPUT 05

Web App และ
Dashboard

ระดับความคาดหวังที่สมเหตุสมผลในหนึ่งวัน

เป้าหมายคือให้ผู้เรียนเดินครบหนึ่งรอบกับบทเรียนของตัวเอง ตั้งแต่แผนการสอนจนได้เว็บที่ใช้งานได้ และเข้าใจว่าจะสั่ง Agent ทำบทถัดไปอย่างไร เว็บที่ได้ในห้องเรียนใช้ข้อมูลจำลอง ก่อนใช้กับข้อมูลนักเรียนจริงควรตรวจสอบสิทธิ์การเข้าถึงให้รัดกุมอีกครั้ง

3. กลุ่มผู้เรียน

ออกแบบให้ครูทุกสายเรียนในห้องเดียวกัน ทุกคนทำ Workshop เดียวกัน แต่ใช้เนื้อหาวิชาของตัวเองเป็นโจทย์ ผลงานของแต่ละคนจึงตรงกับงานที่สอนอยู่จริง

หัวข้อ	รายละเอียด
ผู้เรียน	อาจารย์มหาวิทยาลัย ครูโรงเรียน ครูสอนพิเศษและติวเตอร์ ครูสอนดนตรี ครูสอนศิลปะ และผู้ที่ทำสื่อการสอนเป็นประจำ
พื้นฐานที่ต้องมี	ใช้คอมพิวเตอร์และเว็บเบราว์เซอร์ได้คล่อง ไม่จำเป็นต้องเขียนโปรแกรมเป็น และไม่จำเป็นต้องเคยใช้ AI Agent มาก่อน
เครื่องมือหลัก	AI Agent คือ Claude หรือ Codex เลือกใช้ตัวใดตัวหนึ่ง ร่วมกับ ZenityX Studio สำหรับภาพประกอบ และ Netlify สำหรับนำเว็บขึ้นอินเทอร์เน็ตและเก็บข้อมูลของ Web App
โจทย์ที่ใช้	เนื้อหาวิชาของผู้เรียนเองหนึ่งบทเรียน ผลงานทุกช่วงต่อยอดจากบทเรียนนี้ ส่วนข้อมูลนักเรียนใช้ชุดข้อมูลจำลองที่อาจารย์เตรียมให้
ภาษาที่ใช้สอน	ภาษาไทย คงศัพท์ภาษาอังกฤษที่ปรากฏจริงในเมนูของเครื่องมือไว้

ตัวอย่างการนำไปใช้ของแต่ละสาย

ครูโรงเรียน · อาจารย์

แผนตามตัวชี้วัด และข้อสอบ

แผนการสอนตามแบบฟอร์มของสถาบัน สไลด์บรรยาย
ใบงานสามระดับ และ Quiz ทบทวนท้ายคาบ

ครูสอนพิเศษ · ติวเตอร์

แบบฝึกหัดรายคน และรายงานผู้ปกครอง

ชุดแบบฝึกหัดตามจุดอ่อนของนักเรียน ตารางนัดเรียน และ
Dashboard พัฒนาการไว้คุยกับผู้ปกครอง

ครูสอนดนตรี

แบบฝึก ทฤษฎี และตารางซ้อม

ใบทฤษฎีดนตรี Quiz ศัพท์และสัญลักษณ์ ตารางซ้อม
รายสัปดาห์ และบันทึกความคืบหน้าของนักเรียนแต่ละคน

ครูสอนศิลปะ

ภาพตัวอย่างทีละขั้น และแฟ้มผลงาน

สไลด์สาธิตพร้อมภาพประกอบแต่ละขั้น ใบงานเทคนิค Quiz
ทฤษฎีสี และ Web App บันทึกคะแนนผลงาน

ทำไมเรียนรวมกันได้

งานหลังบ้านของครูทุกสายมีโครงเดียวกัน คือวางแผน ทำสื่อ วัดผล และจัดการข้อมูล หลักสูตรสอนวิธีสร้าง Agent ในแต่ละขั้น ส่วนเนื้อหาในผลงานมาจากวิชาของผู้เรียนเอง และการเรียนร่วมกับครูต่างสายยังได้ไอเดียการใช้งานใหม่ ๆ กลับไปด้วย

4. ผลลัพธ์ที่ผู้เรียนจะได้กลับไป

ทุกช่วงของวันจบด้วยสิ่งที่จับต้องได้ และผลงานของช่วงก่อนหน้ากลายเป็นวัตถุดิบของช่วงถัดไป จนได้ชุดสอนและเว็บของห้องเรียนครบในวันเดียว

ผลลัพธ์ที่ 1

Agent ที่รู้จักวิชาของครู

โพลเดอร์วิชาพร้อม Teacher Profile ที่บอกวิชา ระดับ ผู้เรียน สไลด์การสอน และแบบฟอร์ม ทุกคำสั่งต่อจากนี้จึงได้ผลตรงรูปแบบโดยไม่ต้องอธิบายใหม่

ผลลัพธ์ที่ 2

Course Outline และแผนการสอน

Course Outline ทั้งรายวิชา และแผนการสอนหนึ่งคาบที่มี จุดประสงค์ กิจกรรม เวลา และการวัดผล ในรูปแบบไฟล์ Word แก้ต่อได้

ผลลัพธ์ที่ 3

ชุดสื่อการสอนหนึ่งบทเรียน

สไลด์ของบทเรียน ใบงานพร้อมเฉลย และภาพประกอบที่ สร้างให้ตรงเนื้อหา นำไปสอนได้ในคาบถัดไป

ผลลัพธ์ที่ 4

เว็บ Quiz ที่มีลิงก์ใช้จริง

เว็บ Quiz ของบทเรียนที่นักเรียนเปิดบนมือถือได้ สุ่มข้อ ตรวจคำตอบ และสรุปคะแนน ขึ้นอินเทอร์เน็ตด้วย Netlify พร้อมส่งลิงก์

ผลลัพธ์ที่ 5

Web App ของห้องเรียน พร้อม Dashboard

Web App หนึ่งแบบตามที่คุณเลือก คือ ลงตารางเรียน บันทึกคะแนน หรือเก็บข้อมูลนักเรียน เก็บข้อมูลบน Netlify ของตัวเอง พร้อมหน้า Dashboard สรุปภาพรวมที่เปิดดูได้จากทุกอุปกรณ์ และ Export เป็นไฟล์ Excel ได้

ใช้ต่อหลังจบหลักสูตร

ต่อยอดที่ 1

ทำบทเรียนถัดไปเร็วขึ้น

ใช้ Teacher Profile และคำสั่งชุดเดิมกับ บทเรียนอื่น ได้แผน สไลด์ และ Quiz ในรูปแบบเดียวกัน

ต่อยอดที่ 2

ปรับสื่อตามผู้เรียน

สั่งทำใบงานหลายระดับ หรือแบบฝึกเฉพาะคน จากผลคะแนนใน Dashboard

ต่อยอดที่ 3

ขยายเว็บของห้องเรียน

เพิ่มหน้าใหม่ให้ Web App เช่น ส่งงาน เช็คชื่อ หรือประกาศ ด้วยการสั่ง Agent ต่อจากของเดิม

KEY RESULT

บทเรียนหนึ่งบท กลายเป็นชุดสอนครบ และเว็บของห้องเรียนภายในวันเดียว

ผู้เรียนกลับไปพร้อมงานของวิชาตัวเองที่ใช้ได้จริง และลำดับการสั่ง Agent ที่ทำซ้ำได้กับทุกบทเรียน

5. โครงสร้างหลักสูตรรายวัน · 10:00–17:00

ช่วงเช้าตั้ง Agent และวางแผนการสอน ช่วงบ่ายเปลี่ยนแผนเป็นสื่อ เว็บ Quiz และ Web App ของห้องเรียน ทุกคนทำ Workshop เดียวกันกับวิชาของตัวเอง

ช่วงเช้า · ตั้ง Agent และวางแผนการสอน

10:00 – 10:30**Session 1 · AI Agent ในงานของครู**

Agent ต่างจาก Chatbot อย่างไร ตัวอย่างงานของครูที่ Agent ทำได้ ทักษะการใช้ข้อมูลนักเรียนสามข้อ แล้วเลือกงานสามอย่างของตัวเองที่จะให้ Agent ช่วย

10:30 – 11:15**Workshop 1 · ตั้งไฟล์เตอร์วิชา และ Teacher Profile**

ตรวจสอบเครื่องและบัญชี สร้างไฟล์เตอร์วิชา เขียน Teacher Profile บอกวิชา ระดับผู้เรียน สไตล์การสอน และแบบฟอร์ม แล้วสั่ง Agent ทำงานชิ้นแรก

11:15 – 12:00**Workshop 2 · Course Outline และแผนการสอน**

จากหัวข้อหรือตัวชี้วัด สั่ง Agent ร่าง Course Outline ทั้งรายวิชา ตรวจสอบและปรับ แล้วแตกหนึ่งครั้งเป็นแผนการสอนรายคาบ ส่งออกเป็นไฟล์ Word

12:00 – 13:00**พักกลางวัน**

ผู้เรียนเลือกบทเรียนที่จะทำสื่อในช่วงบ่าย และเตรียมเนื้อหาหรือไฟล์ประกอบของบทนั้น

ช่วงบ่าย · สื่อการสอน และเว็บของห้องเรียน

13:00 – 14:15**Workshop 3 · สไลด์ สื่อการสอน และภาพประกอบ**

เชื่อม Agent กับ ZenityX Studio สั่งทำสไลด์และใบงานพร้อมเฉลยจากแผนการสอน สร้างภาพประกอบให้ตรงเนื้อหา แล้ววางภาพลงสไลด์ ในขั้นตอนเดียว

14:15 – 15:15**Workshop 4 · เว็บ Quiz และนำขึ้นอินเทอร์เน็ต**

สั่ง Agent สร้างเว็บ Quiz จากบทเรียน สุ่มข้อ ตรวจสอบคำตอบ และสรุปคะแนน ทดสอบบนมือถือ แล้ว Deploy ขึ้น Netlify เพื่อได้ลิงก์ส่งนักเรียน

15:15 – 15:30**พักเบรก**

ผู้เรียนทดลองทำ Quiz ของกันและกันผ่านลิงก์จริง

15:30 – 16:30**Workshop 5 · Web App ของห้องเรียน และ Dashboard**

เลือกทำหนึ่งแบบ คือ ลงตารางเรียน บันทึกคะแนน หรือเก็บข้อมูลนักเรียน Agent สร้างหน้าเว็บ ที่เก็บข้อมูล และ Dashboard สรุปผล แล้ว Deploy ขึ้น Netlify ในคำสั่งเดียว

16:30 – 17:00**สรุปเนื้อหา · Recap**

ทบทวนลำดับการสั่ง Agent ทั้งวัน รวมคำสั่งที่ใช้ได้ผลไว้ใช้กับบทเรียนถัดไป วางแผนใช้จริงเจ็ดวัน และตอบคำถาม

หมายเหตุ · เวลาของแต่ละช่วงอาจปรับตามความคืบหน้าของผู้เรียนในวันเรียน โดยคงลำดับเนื้อหาและผลงานของทุกช่วงไว้

รายละเอียดช่วงเช้า · ตั้ง Agent และวางแผนการสอน

ช่วงเช้าสร้างรากฐานที่ทุกช่วงบ่ายต้องใช้ เมื่อ Agent รู้จักวิชาและรูปแบบงานของครูแล้ว งานสื่อและเว็บในช่วงบ่ายจะออกมาตรงใจตั้งแต่รอบแรก

SESSION 1 · 30 นาที

AI Agent ในงานของครู

01**Agent กับ Chatbot**

Chatbot ตอบเป็นข้อความ ส่วน Agent ลงมือสร้างไฟล์ และเว็บให้บนเครื่อง

02**งานที่ Agent ช่วยได้**

วางแผน ทำสื่อ วัดผล และจัดการข้อมูล รอบห้องเรียน

03**กติกาข้อมูลสามข้อ**

ไม่ใช่ชื่อจริง AI ร่างครูตัดสินใจ และตรวจสอบเท็จจริงก่อนสอน

04**เลือกงานของตัวเอง**

งานสามอย่างที่กินเวลาที่สุด ใช้เป็นเป้าหมายของวัน

รายการงานสามอย่างที่ช่วยให้ Agent ช่วย

WORKSHOP 1 · 45 นาที

ตั้งไพลเดอร์วิชา และ Teacher Profile

ขั้นตอน

ตรวจสอบเครื่องและบัญชี สร้างไพลเดอร์ของวิชา แล้วให้ Agent ช่วยเขียน Teacher Profile จากการสัมภาษณ์ครูที่ละคำถาม

สิ่งที่อยู่ใน Profile

วิชาและระดับผู้เรียน สไลด์การสอน ภาษาที่ใช้กับนักเรียน แบบฟอร์มของสถาบัน และสิ่งที่ห้ามทำ

ไพลเดอร์วิชา · Teacher Profile

WORKSHOP 2 · 45 นาที

Course Outline และแผนการสอน

ขั้นตอน

ให้หัวข้อ ตัวชี้วัด หรือเนื้อหาที่มีอยู่ สร้าง Course Outline ทั้งรายวิชา ตรวจสอบลำดับ แล้วตกแต่งหนึ่งครั้งเป็นแผนรายคาบ

สิ่งที่ได้ฝึก

การสั่งงานเป็นขั้น การขอให้ Agent ทามกลับเมื่อข้อมูลไม่พอ และการส่งออกไฟล์ Word ตามแบบฟอร์ม

Course Outline · แผนการสอน 1 คาบ

ทำไมต้องเริ่มจาก Teacher Profile

ถ้า Agent ไม่รู้ว่าผู้เรียนอายุเท่าไร สถาบันใช้แบบฟอร์มอะไร และครูสอนด้วยสไลด์แบบใด ทุกคำสั่งต้องอธิบายซ้ำและผลจะออกมากลาง ๆ Profile ที่เขียนครั้งเดียวทำให้งานทั้งวัน และทุกบทเรียนหลังจากนี้ ออกมาเป็นแบบของครูเอง

รายละเอียดช่วงบ่าย · สื่อการสอน และเว็บของห้องเรียน

อาจารย์สาธิตแต่ละชั้นบนจอก่อน แล้วผู้เรียนทำตามไปพร้อมกันกับบทเรียนของตัวเอง ผลงานของช่วงก่อนหน้าเป็นต้นทางของช่วงถัดไปเสมอ

WORKSHOP 3 · 75 นาที

สไลด์ สื่อการสอน และภาพประกอบ

ขั้นตอน

เชื่อม Agent กับ ZenityX Studio แล้วสั่งจากแผนการสอนให้ได้สไลด์ ใบงาน และเฉลย พร้อมสร้างภาพประกอบและวางลงสไลด์ โดยผู้เรียนได้รับ 100 เครดิตสำหรับสร้างภาพในห้องเรียน

สิ่งที่ได้ฝึก

การบรรยายภาพที่ต้องการให้ตรงเนื้อหา การแก้สไลด์ที่ละจุด และการทำใบงานหลายระดับจากเนื้อหาเดียว

สไลด์ · ใบงานและเฉลย · ภาพประกอบ

WORKSHOP 4 · 60 นาที

เว็บ Quiz และนำขึ้นอินเทอร์เน็ต

ขั้นตอน

สั่ง Agent สร้างเว็บ Quiz จากบทเรียน สุ่มข้อ ตรวจสอบคำตอบและสรุปคะแนน ทดสอบบนมือถือ แล้ว Deploy ขึ้น Netlify

สิ่งที่ได้ฝึก

การบอกหน้าตาและการทำงานของเว็บเป็นภาษาไทย การทดสอบก่อนส่ง และการแก้เว็บแล้วอัปเดตลิงก์เดิม

ลิงค์ Quiz ส่งนักเรียนได้ทันที

WORKSHOP 5 · 60 นาที

Web App ของห้องเรียน และ Dashboard

ผู้เรียนเลือกทำหนึ่งแบบจากข้อมูลจำลองที่อาจารย์เตรียมให้ Agent เขียนทั้งหน้าเว็บและส่วนเก็บข้อมูลเป็นไฟล์ HTML ในโฟลเดอร์วิชา แล้ว Deploy ขึ้น Netlify ในคำสั่งเดียว ข้อมูลเก็บบน Netlify ของผู้เรียนเอง ไม่ต้องตั้งค่าระบบอื่นเพิ่ม

แบบที่ 1

ลงตารางเรียน

บันทึกนักเรียนหรือคลาส ตรวจสอบเวลาชน และแสดงตารางรายสัปดาห์

แบบที่ 2

บันทึกคะแนน

กรอกคะแนนรายชิ้นงาน แล้ว Dashboard แสดงค่าเฉลี่ยและนักเรียนที่ต้องเสริม

แบบที่ 3

เก็บข้อมูลนักเรียน

ฟอร์มเก็บข้อมูลที่จำเป็น พร้อม Dashboard สรุปภาพรวมของห้อง

ลิงค์ Web App · Dashboard · ไฟล์ Excel ที่ Export ได้

สรุปเนื้อหา · Recap · 30 นาที

ทบทวนลำดับการสั่ง Agent ตั้งแต่ Teacher Profile จนถึง Web App รวมคำสั่งที่ได้ผลของแต่ละช่วงไว้ในโฟลเดอร์วิชาเพื่อใช้กับบทเรียนถัดไป วางแผนใช้จริงเจ็ดวันแรก และตอบคำถามจากงานของผู้เรียน

6. ขอบเขตการสอน

ระบุไว้ชัดเจนตั้งแต่ต้น เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจตรงกันว่าหลักสูตรครอบคลุมถึงไหน

AI Agent หนึ่งตัว ตลอดทั้งวัน

ผู้เรียนเลือกใช้ Claude หรือ Codex ตัวใดตัวหนึ่งบนเครื่องของตัวเอง ภาพประกอบสร้างผ่าน ZenityX Studio ด้วยเครดิตที่แจกให้ 100 เครดิต เว็บและข้อมูลของ Web App อยู่บน Netlify ของผู้เรียน

ไม่ใช่หลักสูตรเขียนโปรแกรม

Agent เขียนโค้ดของเว็บให้ทั้งหมด ผู้เรียนสั่งงาน ทดสอบ และตรวจสอบผลเป็นภาษาไทย หลักสูตรไม่สอนภาษาโปรแกรมหรือการดูแลระบบขนาดใหญ่

ข้อมูลนักเรียนในห้องเรียน

Workshop ทุกช่วงใช้ข้อมูลจำลอง ไม่ใช่ชื่อหรือข้อมูลจริงของนักเรียน ซึ่งส่วนใหญ่เป็นผู้เยาว์ หน้า Dashboard มีรหัสผ่านระดับพื้นฐาน ก่อนใช้กับข้อมูลจริงต้องวางสิทธิ์การเข้าถึงให้รัดกุมตามหลัก PDPA

AI ร่าง ครูตัดสิน

แผนการสอน สื่อ ข้อสอบ และเฉลยที่ Agent สร้างเป็นร่าง ครูต้องตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหาและความเหมาะสมกับผู้เรียนก่อนใช้ทุกครั้ง

ลิขสิทธิ์ของสื่อ

ไม่ใช่โน้ตเพลง ภาพ หรือเอกสารที่มีลิขสิทธิ์ของผู้อื่นเป็นต้นแบบ และไม่สร้างภาพเลียนแบบสไตล์ของศิลปินที่ระบุชื่อ ทั้งหมดสอนเป็นหลักปฏิบัติ ไม่ใช่คำปรึกษาทางกฎหมาย

ข้อจำกัดที่ต้องรู้ - สิ่งที่ AI ยังทำได้ไม่สมบูรณ์

เนื้อหาเฉพาะทางหรือข้อเท็จจริงล่าสุดอาจคลาดเคลื่อน ตัวหนังสือในภาพประกอบอาจสะกดผิด และโน้ตดนตรีที่ Agent เขียนเหมาะกับแบบฝึกพื้นฐานมากกว่าการเรียบเรียงเพลง จึงต้องตรวจสอบก่อนนำไปสอนทุกครั้ง

7. แนวทางการประเมินผลในคลาส และสิ่งที่ขอให้เตรียม

หลักสูตรไม่มีการสอบ แต่ใช้ผลงานของผู้เรียนในแต่ละช่วงเป็นตัวชี้วัดว่าทำได้จริงกับวิชาของตัวเอง

ช่วง	สิ่งที่ใช้วัด	เกณฑ์ที่ถือว่าผ่าน
Session 1	รายการงานที่จะให้ Agent ช่วย	เลือกงานได้สามอย่าง และบอกกติกาข้อมูลได้ครบ
Workshop 1	โพลเดอร์วิชาและ Teacher Profile	Agent ตอบงานแรกตรงวิชาและระดับผู้เรียน
Workshop 2	Course Outline และแผนการสอน	แผนหนึ่งคาบมีจุดประสงค์ กิจกรรม เวลา และการวัดผล
Workshop 3	สไลด์ ใบงาน และภาพประกอบ	สื่อครบหนึ่งบทเรียน มีภาพประกอบตรงเนื้อหา
Workshop 4	เว็บ Quiz บน Netlify	เปิดลิงก์บนมือถือได้ ตรวจสอบคำตอบและสรุปคะแนนถูกต้อง
Workshop 5	Web App และ Dashboard	บันทึกข้อมูลได้ Dashboard แสดงผลถูกต้อง และ Export ได้

สิ่งที่ขอให้ผู้เรียนเตรียมล่วงหน้า

ก่อนวันเรียน

คอมพิวเตอร์ และบัญชี AI Agent

Notebook ของตัวเองที่ติดตั้งโปรแกรมได้ พร้อมบัญชี Claude หรือ ChatGPT แบบสมัครสมาชิกที่ใช้ Agent ได้ ลงชื่อเข้าใช้และทดสอบตามเช็คลิสต์ที่ส่งให้

ก่อนวันเรียน

บัญชีเครื่องมือประกอบ

บัญชี Netlify แบบฟรี และบัญชี ZenityX Studio สำหรับสร้างภาพประกอบ ซึ่งผู้เรียนจะได้รับ 100 เครดิตไว้ใช้ในห้องเรียน

ก่อนวันเรียน

เนื้อหาวิชาหนึ่งบทเรียน

หัวข้อ ตัวชี้วัด หรือเนื้อหาของบทที่อยากทำ และแบบฟอร์มแผนการสอนของสถาบันถ้ามี ใช้เป็นโจทย์ตลอดทั้งวัน

ในวันเรียน

อุปกรณ์เสริม

สายชาร์จ Notebook และมือถือสำหรับทดสอบเว็บ Quiz และ Web App ในมุมมองของนักเรียน

8. สรุปภาพรวมสำหรับนำเสนอผู้เรียน

ONE-LINE SUMMARY

หนึ่งวันที่ครูได้ผู้ช่วยสอนส่วนตัว ตั้งแต่แผนการสอนจนถึงเว็บของห้องเรียน

ตั้ง Agent ให้รู้จักวิชาของตัวเอง ร่างแผนการสอน ทำสไลด์และสื่อพร้อมภาพประกอบ แล้วสร้างเว็บ Quiz และ Web App พร้อม Dashboard ที่ใช้งานได้จริงบนอินเทอร์เน็ต โดยไม่ต้องเขียนโปรแกรม

จุดเด่นที่ 1

เรียนกับวิชาจริงของตัวเอง

ผลงานทุกชิ้นมาจากบทเรียนที่ผู้เรียนสอนอยู่ จบวันจึงได้ชุดสอนที่นำไปใช้ได้ทันที

จุดเด่นที่ 2

ใช้ได้กับครูทุกสาย

ครูโรงเรียน อาจารย์ ตัวเตอรื ครูดนตรี และครูศิลปะเรียนลำดับงานเดียวกัน แล้วประยุกต์กับวิชาของตัวเอง

จุดเด่นที่ 3

ได้เว็บที่ใช้งานจริง

เว็บ Quiz และ Web App ขึ้นอินเทอร์เน็ตตั้งแต่ในห้องเรียน มีลิงก์ส่งนักเรียนและผู้ปกครองได้ทันที

จุดเด่นที่ 4

ทำซ้ำได้กับทุกบทเรียน

Teacher Profile และคำสั่งที่ได้ผลเก็บไว้ในโฟลเดอร์วิชาบทต่อไปสั่งงานได้เร็วกว่าเดิมหลายเท่า

ฐานเนื้อหาที่นำมาเรียบเรียง

ฐานที่ 1

AI for Corporate & Office

การสั่งงาน AI ให้ได้เอกสาร แผนงาน และงานประจำที่เร็วขึ้น

ฐานที่ 2

First Vibe : Coding for Beginners

การสร้างเว็บด้วย AI Agent โดยไม่ต้องเขียนโค้ดเอง และการนำขึ้นอินเทอร์เน็ต

ฐานที่ 3

AI Agent for Graphic Design

การเชื่อม Agent กับเครื่องมือสร้างภาพ เพื่อทำสื่อและภาพประกอบอย่างเป็นระบบ